



## Εισαγωγικό κείμενο

## 2 ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΟ ΚΕΙΜΕΝΟ

Τα τελευταία χρόνια, το παραδοσιακό μοντέλο διδασκαλίας επηρεάζεται όλο και περισσότερο από τη χρήση των νέων τεχνολογιών. Ο διαδραστικός πίνακας είναι συγκεκριμένα ένα εργαλείο που σταδιακά γίνεται δημοφιλέστερο στα σχολεία σε μια ευρεία κλίμακα διδασκόμενων μαθημάτων. Ωστόσο, το εκπαιδευτικό σύστημα δεν ανταποκρίνεται στη νέα κατάσταση ικανοποιητικά, όπως αποδεικνύεται επίσης από την έρευνα του GoDigital. Ακόμα και αν ένα σχολείο διαθέτει διαδραστικό πίνακα, τελικά αυτός δεν χρησιμοποιείται για διάφορους λόγους: έλλειψη αυτοπεποίθησης στη χρήση τεχνολογιών, απουσία εξειδικευμένης εκπαίδευσης και κατά συνέπεια έλλειψη τεχνικού και θεωρητικού υπόβαθρου, κ'π.

Ένας από τους λόγους που αυτό το νέο τεχνολογικό εργαλείο άρχισε να θεωρείται ενδιαφέρον για χρήση στο εκπαιδευτικό περιβάλλον είναι επειδή προσδιορίστηκε ως ένας τρόπος ενσωμάτωσης μεγάλης ποικιλίας πολυμεσικού υλικού, όπως κειμένου, ήχου, εικόνων, πακέτων λογισμικού, βίντεο κλιπ, CD-ROMs, φωτογραφιών από το Διαδίκτυο και ιστοτόπων στην διδασκαλία στην τάξη.

Η χρήση του Διαδραστικού Πίνακα μπορεί επιπλέον να εμπλέξει τους μαθητές περισσότερο από τις παραδοσιακές μεθόδους διδασκαλίας και να αυξήσει τα κίνητρα και την ικανοποίησή τους. Μεγιστοποιεί την εμπλοκή των μαθητών και την ενεργή συμμετοχή σε όλες τις περιοχές των μαθημάτων. Με τη χρήση έγχρωμων γραμματοσειρών, γραφικών, διατάξεων, ενδιαφέροντος λογισμικού και τη δυνατότητα να γράψουν με την άκρη του δακτύλου τους στον πίνακα, η προσοχή των μαθητών μαγνητίζεται και το ενδιαφέρον τους αυξάνει περισσότερο για το προς εκμάθηση θέμα.

Αυτό το υλικό σκοπεύει να υποστηρίξει τους δασκάλους των δημοτικών σχολείων να αποκτήσουν γνώσεις και αυτοπεποίθηση κατά τη χρήση υπολογιστών και διαδραστικού πίνακα. Επίσης προσφέρει έναν οδηγό αναπτυγμένο για δασκάλους που σχεδιάζουν και παραδίδουν διδακτικό και μαθησιακό υλικό προσπαθώντας να εμπλέξουν τους μαθητές τους σε μια διαδραστική μαθησιακή εμπειρία.

### 2.1 Θεματική ενότητα 1 - Υλικό

Το **πρώτο θέμα** προσφέρει βασικές πληροφορίες σχετικά με το υλικό υπολογιστών. Για το λόγο ότι κάθε δάσκαλος αντιμετωπίζει κάποια προβλήματα με τον υπολογιστή του κατά καιρούς, μετά από μια σύντομη εισαγωγή στο υλικό υπολογιστών, το πρώτο θέμα δίνει μια απάντηση στα πιο κοινά θέματα που μπορούν οι δάσκαλοι να συναντήσουν, όπως προβλήματα με τη σύνδεση στο Διαδίκτυο, την σύνδεση συσκευών, κλπ.

## Παραδείγματα Εμπνευσμένων Επεξηγηματικών Βίντεο

<b>Τίτλος Βίντεο</b>	Βασικές Αρχές Υπολογιστών: Υλικό
<b>Περιγραφή Βίντεο</b>	Αυτό το βίντεο θα προσδιορίσει κάθε κομμάτι που συνθέτει ένα υπολογιστή. Παρουσιάζει πώς να τον ανοίξεις, να τον αποσυναρμολογήσεις και να εξετάσεις τη σύνθεση της μητρικής πλακέτας και στη συνέχεια να τον ξανασυναρμολογήσεις.
<b>Σύνδεσμος</b>	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=ctAVC2JwEwI">https://www.youtube.com/watch?v=ctAVC2JwEwI</a>
<b>Τίτλος Βίντεο</b>	How To Identify The Components Inside Your Computer
<b>Περιγραφή Βίντεο</b>	Εκπαιδευτικό βίντεο σχετικά με τα εξαρτήματα του υπολογιστή
<b>Σύνδεσμος</b>	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=yRmPTbGBqVI">https://www.youtube.com/watch?v=yRmPTbGBqVI</a>

## 2.2 Θεματική ενότητα 2 – Διαδραστικός Πίνακας

Στη συνέχεια, στο **δεύτερο θέμα**, το διδακτικό υλικό εστιάζει στο Διαδραστικό Πίνακα (ΔΠ). Η διάδοση του ΔΠ όπως εξελίσσεται ο κόσμος, μετασχηματίζει και εκμοντερνίζει τις παραδοσιακές διδακτικές μεθόδους. Οι δάσκαλοι έχουν τον προεξέχοντα ρόλο στην σωστή χρήση του ΔΠ κατά τη διάρκεια των μαθημάτων και είναι επίσης υπεύθυνοι να παρέχουν στους μαθητές δημιουργικές και ενθαρρυντικές ασκήσεις μάθημα με το μάθημα. Το δεύτερο θέμα θα σε προετοιμάσει εσένα το δάσκαλο να χρησιμοποιήσεις το ΔΠ, συγκεκριμένα θα σε μάθει τα βασικά για το ΔΠ, το λογισμικό και το στήσιμό του.

## Παραδείγματα εμπνευσμένων επεξηγηματικών βίντεο

<b>Τίτλος βίντεο</b>	An Introduction to Interactive Whiteboards
<b>Περιγραφή βίντεο</b>	Μια εισαγωγή στη χρήση των διαδραστικών πινάκων (ΔΠ) στην τάξη, μια παρουσίαση του Gareth Davies – ενός από τους εκπαιδευτές των δασκάλων της Οξφόρδης – με τη χρήση των Oxford iTools.
<b>Σύνδεσμος</b>	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=jlHg3F3C56I">https://www.youtube.com/watch?v=jlHg3F3C56I</a>
<b>Τίτλος βίντεο</b>	Digital Whiteboard Tutorial
<b>Περιγραφή βίντεο</b>	Ένα σύντομο μάθημα πρώτης επαφής με τους διαδραστικούς πίνακες με τη χρήση τάμπλετ και απλού λογισμικού. Οι παραδοσιακοί ασπροπίνακες συχνά συντηρούνται πλημμελώς σε αίθουσες συνεδρίων ή είναι πολύ μικροί. Οι ψηφιακοί διαδραστικοί πίνακες μπορεί να αποτελέσουν ένα νέο τρόπο να εξηγήσει κανείς έννοιες χωρίς τη χρήση PowerPoint ή διαφανειών.
<b>Σύνδεσμος</b>	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=glYn3ZaqqI4">https://www.youtube.com/watch?v=glYn3ZaqqI4</a>
<b>Τίτλος βίντεο</b>	How to use an Interactive Whiteboard
<b>Περιγραφή βίντεο</b>	Αυτό είναι το πρώτο από μια σειρά εννιά βίντεο που παρουσιάζουν στους δασκάλους πώς να χρησιμοποιήσουν ένα διαδραστικό πίνακα στην τάξη.
<b>Σύνδεσμος</b>	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=ILxVjw1yvRk">https://www.youtube.com/watch?v=ILxVjw1yvRk</a>

<b>Τίτλος Βίντεο</b>	Interactive Whiteboard Tutorial
<b>Περιγραφή Βίντεο</b>	Αυτό το μάθημα θα σου δείξει πώς να χρησιμοποιήσεις το ActiveInspire και να δημιουργήσεις ένα μάθημα Αγγλικών. Το ActiveInspire είναι ένα δημιουργικό εκπαιδευτικό λογισμικό για Διαδραστικούς Πίνακες.
<b>Σύνδεσμος</b>	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=EagCRRirG04">https://www.youtube.com/watch?v=EagCRRirG04</a>
<b>Τίτλος Βίντεο</b>	Smart Board Orientation
<b>Περιγραφή Βίντεο</b>	Αυτό το βίντεο παρουσιάζει πώς και γιατί να ρυθμίσεις – προσανατολίσεις τον SMART διαδραστικό πίνακα.
<b>Σύνδεσμος</b>	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=BJ5_a_dNpmQ">https://www.youtube.com/watch?v=BJ5_a_dNpmQ</a>

### 2.3 Θεματική ενότητα 3 – Δυνατότητες Διαδραστικού Πίνακα

Το  **τρίτο θέμα**  θα παρουσιάσει κάποια από τα πιο κοινά εργαλεία λογισμικού που περιλαμβάνονται και τα οποία μπορούν να χρησιμοποιηθούν για τη δημιουργία δραστηριοτήτων για τα μαθήματά σου, όπως σελίδες, στυλό και υπογραμμιστές, εργαλεία «σύρε-άφησε», φακοί εστίασης κλπ

### 2.4 Θεματική ενότητα 4 – Χρήση Διαδραστικού Πίνακα για τη δημιουργία μαθημάτων

Στο  **τέταρτο θέμα** , η κυρίως εστίαση είναι στη χρήση του ΔΠ μέσα σε ένα εκπαιδευτικό πλαίσιο. Σου παρέχει ξεκάθαρα παραδείγματα ασκήσεων ή δραστηριοτήτων που μπορείς να χρησιμοποιήσεις, με σκοπό να αυξήσεις την αλληλεπιδραστικότητα των μαθητών με το ΔΠ.

#### Παραδείγματα εμπνευσμένων επεξηγηματικών βίντεο

<b>Τίτλος βίντεο</b>	How to create interactive exercises using the Lessons activity tool - SMART tutorials for teachers
<b>Περιγραφή βίντεο</b>	SMART tutorials for teachers shows you how to create engaging, interactive lessons with the Lessons activity tool
<b>Σύνδεσμος</b>	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=8SnHRSJ5Vno&amp;t=11s">https://www.youtube.com/watch?v=8SnHRSJ5Vno&amp;t=11s</a>