



Titolo del progetto: integrazione dell' apprendimento mobile e aggiornamento delle competenze digitali degli insegnanti: un kit di strumenti per strategie efficaci nella scuola primaria - GoDIGITAL

Erasmus + Strategic Partnerships 2017
Numero Progetto: 2017-1-PL01-KA201-038543

Titolo del progetto: integrazione dell' apprendimento mobile e aggiornamento delle competenze digitali degli insegnanti: un kit di strumenti per strategie efficaci nella scuola primaria - GoDIGITAL

Erasmus + Strategic Partnerships 2017
Numero Progetto: 2017-1-PL01-KA201-038543

| | |
|------------------------------------|--|
| Titolo del Documento: | O3- Contenuto didattico: Modulo 3: Web design |
| Uscita intellettuale: | Contenuto didattico IO3: Modulo 3: Web design |
| Partner / i dell'autore): | Fondazione P6-Social Trust Publica Fides |
| Data di emissione: | 22.11.2018 |
| Stato: | V. 1.0. Materiale didattico |
| Data di consegna: | 25.11.2018 |
| Numero di Pagine: | 35 |
| Collaboratori al documento:: | Consorzio del progetto GoDigital |
| Revisore di qualità (se presente): | Consorzio del progetto GoDigital |
| Confidentiality Status: | Partner GoDigital |

TESTO INTRODUTTIVO

SYLLABUS – MODULO 3 WEB DESIGN

3.1 FONDAMENTI DEL WEB

**3.2 PIANIFICAZIONE DEL SITO, FUNZIONALITÀ E PRINCIPALI ASPETTI DEI SISTEMI DI
UTILIZZO FREQUENTE**

3.3 LAYOUT, TIPOGRAFIA E FORMATTAZIONE (GRAFICA, COLORE, TRASPARENZA)

3.4 RESPONSABILITÀ E SICUREZZA DELLA COMPATIBILITÀ DEL BROWSER E WEBPAGE

SYLLABUS

| 3. Web design | |
|--|---|
| <p>Una descrizione del modulo</p> | <p>Il Web design del modulo 3 contiene 4 argomenti:</p> <p>3.1 Fondamenti del Web Lo scopo principale di questa parte è l'introduzione dei tirocinanti all'argomento delle pagine web. Verranno a sapere come funzionano le pagine web. I tirocinanti si familiarizzeranno con definizioni come nomi di dominio, hosting e lingue del web, progettano l'architettura delle pagine web, considerando i diversi gruppi di utenti..</p> <p>3.2 Pianificazione del sito web, funzionalità e aspetti principali dei sistemi di utilizzo frequente</p> <p>Lo scopo principale di questa parte è di introdurre ai tirocinanti le tecniche di pianificazione e gestione richieste nella progettazione di siti Web. Impareranno il ruolo cruciale degli obiettivi del web design, la differenza tra design di stampa e web design. Per scoprire come il web richiede l'interazione utenti, i partecipanti saranno familiarizzati con la nozione dell'esperienza utente e impareranno come definirlo. Il formatore presenterà il design centrato sull'utente, le fasi del processo di pianificazione. I tirocinanti impareranno gli obiettivi e strategie, come utilizzare ricerca, scenari e personaggi, nonché l'architettura delle informazioni. Saranno in grado di definire la progettazione di Navigazione e di ripensare la navigazione del sito. Imparerò il ruolo dei test di usabilità, wireframe, prototipi e simulazioni. Formeranno il campo in evoluzione dei prototipi interattivi e useranno la creatività durante il processo di pianificazione.</p> <p>3.3 Layout, tipografia e formattazione (grafica, colore, trasparenza)</p> <p>I partecipanti apprenderanno la progettazione grafica del sito in conformità con i principi di tipografia, composizione e uso. Saranno insegnati come ottimizzare la grafica per il web, ridimensionare l'immagine, regolare le dimensioni dell'immagine, selezionare il miglior formato immagine, scegliere il formato file giusto, scegliere il formato file migliore per l'immagine, salvare le immagini come JPEG, scegliere la qualità di un JPEG, antepima l'immagine, creare un effetto di trasparenza in un'immagine JPEG. Inoltre, impareranno a salvare le impostazioni e le</p> |

| | |
|---|--|
| | <p>immagini, a tagliare un'immagine, a visualizzare il file completato, a creare sezioni, a modificare i loro attributi.</p> <p>3.4 Compatibilità del browser e reattività della pagina Web</p> <p>Durante l'apprendimento di questo argomento, i partecipanti impareranno perché il test del browser è importante. Troveranno una risposta alla domanda: le pagine web devono essere uguali in tutti i browser? Sapendo che saranno addestrati per scegliere il livello di supporto del browser che vogliono. Acquisiranno familiarità con gli strumenti per identificare i problemi del browser e su come prevedere i futuri problemi di compatibilità del browser. I partecipanti capiranno la necessità di ottimizzare i siti Web per le interfacce mobili..</p> |
| <p>Risultati di apprendimento previsti</p> | <p>Al completamento di questo modulo dovresti essere in grado di</p> <ul style="list-style-type: none"> ● capire come funzionano le pagine Web ● distinguere tra concetti di nomi di dominio, hosting e lingue del web, considerando l'evoluzione del web ● struttura, stile, interattività e design separati per i siti web ● progettazione per lo schermo ● comprendere le tecniche di pianificazione e gestione utilizzate nella progettazione di siti Web ● comprendere il ruolo cruciale degli obiettivi del web design, la differenza tra design di stampa e web design ● Trarre guadagno dall'esperienza utente e imparare come definirlo ● progetto di progettazione centrata sull'utente, spiega le fasi del processo di pianificazione ● definizione degli obiettivi e della strategia, utilizzando la ricerca, gli scenari, i personaggi e l'architettura delle informazioni ● definizione del design della navigazione e ripensamento della navigazione del sito. ● spiegare il ruolo dei test di usabilità, wireframe, prototipi e simulazioni ● usare la creatività durante il processo di pianificazione ● conoscere le principali funzionalità dei sistemi scelti e le loro capacità. |

| | |
|----------------------------|--|
| | <ul style="list-style-type: none"> ● aggiungere pagine, creare articoli, tag, tag cloud, usare parole chiave, creare un menu ● comprendere le tecniche di layout ● aggiungere stili, margini e spaziatura del testo ● comprendere la progettazione grafica del sito in conformità con i principi di tipografia, composizione e uso ● ottimizzare la grafica per il web ● salvare le impostazioni e le immagini ● Capire l'importanza della tipografia sul web ● Capire le sfide dei caratteri sul web ● imposta una famiglia di font ● capire perché il test del browser è importante ● elencare le differenze tra i diversi browser ● scegliere il livello di supporto del browser che desiderano ● elencare gli strumenti per identificare i problemi del browser e come prevedere futuri problemi di compatibilità del browser ● comprendere la necessità di ottimizzare i siti Web per i dispositivi mobili ● adattare i siti web per la reattività in base a ● le differenze tra una rete di computer e le interfacce mobili ● comprendere le funzionalità e il ruolo dei cookie |
| Attività didattiche | <ul style="list-style-type: none"> ● esplorazione di 4 materiali di lettura obbligatori e 7 opzionali ● guardare 15 video di presentazione ● fare 8 esercizi ● superare 4 test, contenenti 3 domande ● |
| Durata stimata | <p>Il carico di lavoro stimato totale è di 15 ore, tra cui:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 510 minuti per guardare video (8,5 ore) ● 240 minuti per esplorare il materiale di lettura obbligatorio (4h) ● 150 minuti per esercizi (2,50 h) ● |