



Narzędzia i możliwości tablicy interaktywnej

TEMAT 3: NARZĘDZIA I MOŻLIWOŚCI TABLICY INTERAKTYWNEJ

3.3.1 Potencjał narzędzi tablicy interaktywnej

Tablica interaktywna ma bardzo zróżnicowany zestaw funkcji, które można wykorzystać w klasie, aby pomóc zaangażować uczniów i poprawić ich naukę. Kiedy oglądamy osobę pracującą z tablicą, duża część interaktywności, którą widzimy, opiera się na pomyśle łatwego przeciągania ruchomych obiektów po ekranie. Istnieją jednak inne ważne funkcje specyficzne dla tablic wbudowane w oprogramowanie, w tym różnorodne wirtualne pióra i narzędzia do wyróżniania przydatne do powiększania i skupiania się na częściach strony, a także łatwy dostęp do dużej kolekcji zdjęć, tła i interaktywnych narzędzi. Mogą one brzmieć jak proste funkcje, ale są kluczowe dla budowania skutecznego doświadczenia z tablicą i nie występują w większości innych aplikacji, a przynajmniej nie w taki sam zintegrowany sposób.

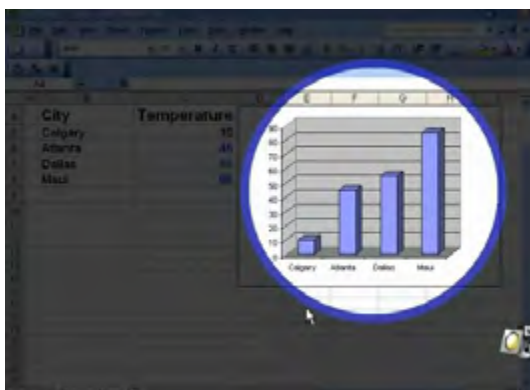
Większość producentów tablic interaktywnych udostępnia programy jako narzędzie współpracy, które poprawia jakość obrazu i dźwięku podczas każdej lekcji lub prezentacji. Zasadniczo aplikacje przeznaczone do tablic interaktywnych zawierają następujące funkcje:

- 1. Strony** - ta aplikacja działa jako obszar roboczy do projektowania, który można tworzyć i modyfikować przed lekcją lub prezentacją lub w jej trakcie. Każda strona może zawierać tekst, obrazy, filmy, linki do stron internetowych i wszystko, co jest narysowane bezpośrednio na tablicy. Następnie całą wykonaną pracę można zapisać do wglądu i do wykorzystania w przyszłości.
- 2. Długopisy i zakreślacze** - Te interaktywne narzędzia do tworzenia tablic służą do pisania i rysowania na pulpicie tablicy. Narzędzia pióra umożliwiają zmianę rozmiaru, koloru i właściwości linii pióra w celu dostosowania do potrzeb danego działania.
- 3. Przeciągnij i upuść** - najprostszą czynnością do wykonania na tablicy jest przeciąganie i upuszczanie obiektów oraz przenoszenie ich po ekranie. Wiele interaktywnych działań opiera się na tym prostym pomyśle, np. dopasowanie terminów / zdjęć z prawidłową definicją.



Rysunek 5 Ćwiczenie Przecignij i upuść¹

4. **Podświetlenie** - Narzędzie podświetlenia umożliwia nauczycielowi lub uczniowi eksplorację poszczególnych części lub aspektów ekranu. Użytkownik może zwiększyć lub zmniejszyć obszar wewnątrz podświetlenia, a także zmienić jego kształt, tak aby obszar był kwadratowy lub prostokątny. Podczas prezentacji można użyć narzędzia podświetlenia, aby zwrócić uwagę na obszar ekranu.



Rysunek 1 Narzędzie podświetlenia²

5. **5. Interaktywne działania** - obejmuje szereg narzędzi, gier i działań, z których większość jest animowana i obsługiwana przez Java.

¹ <https://www.teacherspayteachers.com/Product/Smartboard-Alphabetical-Order-Game-2751316>

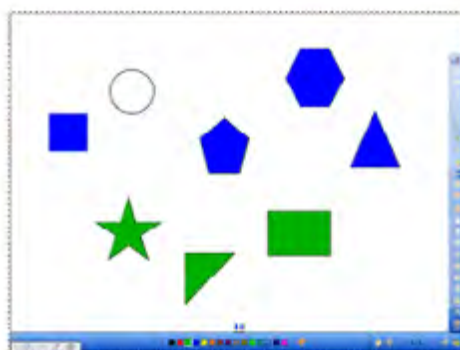
² <https://sites.google.com/site/cimt665emergingtechnologies1/pedagogical-features>

6. **Tła i obiekty** - Celem opcji tła jest zastosowanie koloru lub wzorów do dokumentu. Narzędzia obiektów można używać do rysowania lub ukrywania innych informacji. Obie te funkcje mają opcję dodania do nich animacji.
7. **Narzędzie zaciemniające, ukrywające, zasłaniające lub odsłaniające ekran** - Te narzędzia to proste osłony ekranu, które pozwalają ukryć cały ekran lub jego część. Zwykle stosuje się go do stopniowego wprowadzania punktów dydaktycznych lub zajęć. Można go używać do stopniowego odsłaniania mapy lub różnych warstw obrazu.



Rysunek 7 Zasłanianie ekranu³

8. **Narzędzia i techniki wypełniania** - Narzędzie wypełniania pozwala użytkownikom zmieniać kolor kształtu, obiektu tekstowego lub tła, klikając je i wybierając kolor. Na przykład narzędzie wypełniania może służyć do wypełniania zwykłych kształtów kolorem niebieskim, a nieregularnych kształtów kolorem zielonym.



Rysunek 8 Przykład działania narzędzia Wypełnianie⁴

9. **Rozpoznawanie tekstu / pisma ręcznego** - To narzędzie automatycznie zamienia pismo ręczne pisane za pomocą narzędzia pióra w tekst. Często oprogramowanie oferuje wiele alternatyw tekstowych, aby uwzględnić różne style pisma ręcznego. Niektóre marki mogą konwertować pismo ręczne na określony język. Na przykład

³ <https://dougbelshaw.com/blog/2008/09/08/10-ways-to-use-your-interactive-whiteboard-more-effectively/>

⁴ http://moe.eun.org/c/document_library/get_file?uuid=589ce404-1607-49a0-9f39-bc6b7990f30a&groupId=10620

nauczyciel języka francuskiego przekształci pismo ręczne na język niemiecki na lekcji języka obcego.

10. **Galerie cyfrowe** - jest to duży zbiór gotowych obrazów, multimediów i narzędzi tematycznych, które można łatwo włączyć do lekcji lub prezentacji.
11. **Odtwarzacz wideo** - największą zaletą tego narzędzia jest to, że możesz pisać lub rysować na wideo podczas prezentacji i przechwytywać pojedynczą klatkę wideo w oprogramowaniu do notebooka.
12. **Możliwości nagrywania stron** - Główną funkcją tego jest rejestrowanie czynności zachodzących na tablicy, które można również zapisać w wielu formatach i odtworzyć do natychmiastowego lub późniejszego przeglądu. Może mieć zastosowanie do pełnego ekranu lub określonego obszaru. Na przykład nauczyciel może użyć tego narzędzia do zarejestrowania interpretacji nowego tematu i wykorzystania go w kilku klasach lub do zarejestrowania procesu, a następnie odtworzenia go podczas lekcji w celu wzmocnienia uczenia się.
13. **Interakcja z Internetem** - istnieją różne interaktywne zasoby online, które możesz zaangażować w swój plan lekcji, aby uczynić go interesującym i angażującym uczniów. W ostatnim rozdziale można znaleźć przykłady stron internetowych z zasobami dla tablic. Oprócz tego możesz także używać Google Earth lub map Google do wyświetlania prawdziwych zdjęć, odtwarzania filmów z YouTube, używać Google do natychmiastowego wyszukiwania, dołączania do dyskusji online itp.

3.3.2 Korzystanie z rysika

Tablica interaktywna składa się z ekranu, na którym wyświetlane są obrazy z komputera. Użytkownicy mogą wchodzić w interakcje z komputerem dotykając lub pisząc na ekranie palcem lub rysikiem.



Rysunek 2 Rysik⁵

Rysik (pisak) to specjalny długopis, który służy do przesyłania działań użytkownika na ekranie tablicy. Użytkownik umieszcza rysik na powierzchni ekranu, aby rysować lub dokonywać wyboru, dotykając go na ekranie. W ten sposób rysik może być używany jako

⁵ https://www.bhphotovideo.com/c/product/684260-REG/Epson_V12H378001_Easy_Interactive_Pen_for.html



mysz (podobnie jak komputer sterowany za pomocą myszy), do wybierania narzędzia, nawigacji, przewijania, rysowania lub usuwania obiektów itp. Jeśli chcesz coś wybrać, po prostu dotknij ekran piórem. Kliknij dwukrotnie ikonę na ekranie, jeśli chcesz ją otworzyć. Aby element został przeniesiony, umieść pióro na elemencie, a następnie przeciągnij go na ekran itp.

Ponadto, pióro jest bardziej precyzyjne, lepiej jest go używać do orientacji tablicy interaktywnej niż palca.

Sugerowano, że interfejsy oparte na piórze naśladują realistyczne odczucia fizyczne na powierzchniach cyfrowych, aby użytkownicy mogli poczuć się jak podczas pisania tradycyjnym piórem. Co więcej, możesz tworzyć odręczne rysunki i notatki.