

### 3.3 Strumenti e potenzialità della lavagna interattiva

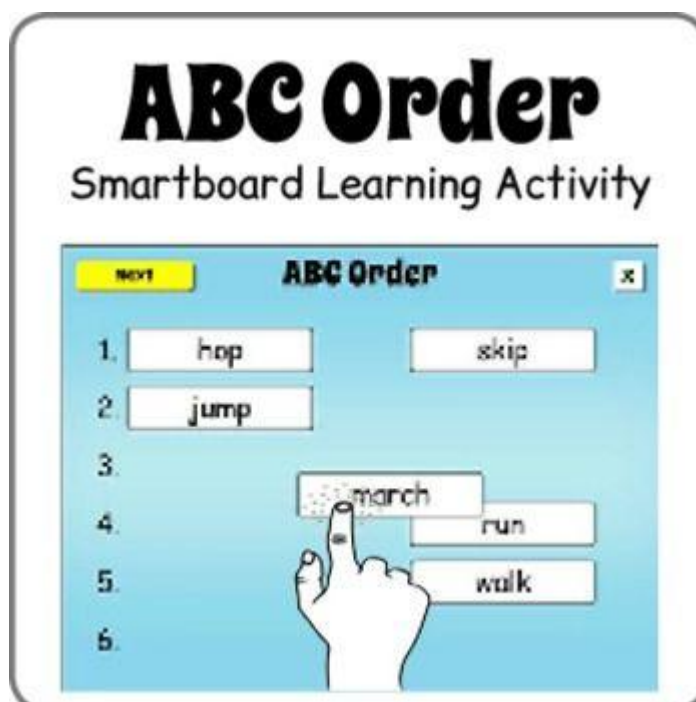
#### 3.3.1 Comprendere il potenziale degli strumenti LIM

1. La lavagna interattiva ha una serie molto varia di funzioni che possono essere utilizzate in classe per aiutare a coinvolgere gli studenti e a migliorare il loro apprendimento. La possibilità di trascinare liberamente gli oggetti attorno a uno schermo condiviso di grandi dimensioni costituisce una caratteristica fondamentale dell'esperienza LIM. Quando guardiamo un utente della LIM che lavora con una lavagna, gran parte dell'interattività che vediamo è basata sull'idea di poter trascinare facilmente oggetti mobili sullo schermo. Esistono anche altre importanti funzionalità specifiche di LIM integrate nel software, tra cui una varietà di penne virtuali e strumenti di evidenziazione utili per ingrandire e concentrarsi su parti di una pagina, nonché un facile accesso a una vasta raccolta di immagini, sfondi e interattivi strumenti. Questi possono sembrare funzioni semplici ma sono fondamentali per creare un'esperienza LIM efficace e non si trovano nella maggior parte delle altre applicazioni software, o almeno non nello stesso modo integrato.
2. La maggior parte dei produttori di lavagna interattiva fornisce programmi software come strumento collaborativo in modo da migliorare la qualità visiva e audio per ogni lezione o presentazione. In generale, le applicazioni software progettate per l'uso con lavagne interattive contengono le seguenti funzionalità:

**1. Pagine** - Questa applicazione funziona come un'area di lavoro di progettazione che può essere creata e modificata prima o durante la lezione o la presentazione. Ogni pagina può includere testo, immagini, video, collegamenti a siti Web e qualsiasi cosa che sia disegnata direttamente sulla LIM. Successivamente, tutto il lavoro svolto può essere salvato per riferimento e per uso futuro.

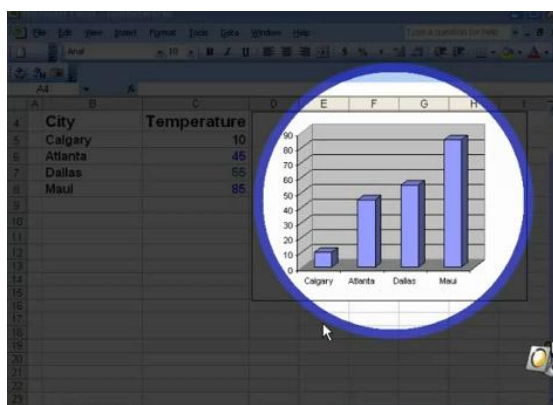
**2. Penne ed evidenziatori:** questi strumenti software per lavagna interattiva sono utilizzati per scrivere e disegnare sopra il desktop LIM. Le penne consentono di modificare le dimensioni, il colore e le proprietà delle linee di penna per adattarsi alle esigenze dell'attività.

**3. Trascina e rilascia-** L'azione più semplice da intraprendere su una LIM è di trascinare e rilasciare oggetti, spostandoli sullo schermo. Molte attività interattive si basano su questa semplice idea, ad es. abbinando termini / immagini a una definizione corretta.



3. *Figura 5 Attività di Trascinare e rilasciare*

**4. Spotlight / searchlight:** lo strumento spotlight o searchlight consente all'insegnante o allo studente di esplorare singole parti o aspetti dello schermo. L'utente può rendere l'area all'interno del searchlight più grande o più piccola e può anche cambiare la sua forma in modo che l'area del searchlight sia quadrata o rettangolare. Puoi utilizzare lo strumento Spotlight durante una presentazione per attirare l'attenzione su un'area di uno schermo.



4. *Figura 6 Strumento Spotlight*

5. una serie di strumenti, giochi e attività, la maggior parte dei quali sono animati e spinti da Java.
6. **6. Sfondi e oggetti** - Lo scopo dell'opzione di sfondo è applicare colori o motivi a un documento. Lo strumento oggetti può essere utilizzato per disegnare o nascondere altre informazioni. Entrambe queste funzionalità hanno la possibilità di aggiungerci animazioni.
7. **7. Strumento schermo-ombra, tendina, tenda o strumento rivelatore:** questi strumenti sono semplici copri-schermi che consentono di nascondere tutto o parte dello schermo. Solitamente viene utilizzato

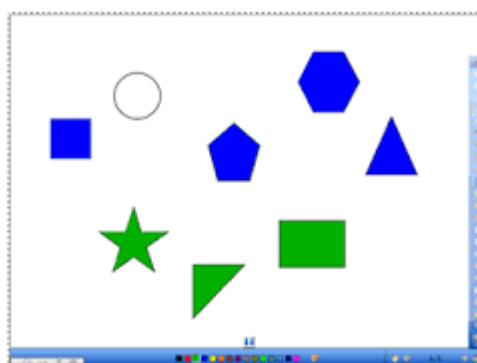
per introdurre gradualmente punti di insegnamento o un'attività. Può essere usato per rivelare gradualmente una mappa o diversi livelli dell'immagine.



Figure 7 Screen Shade<sup>1</sup>

8. **8. Strumenti e Tecniche di Riempimento:** lo strumento di riempimento consente agli utenti di modificare il colore di una forma, di un oggetto di testo o dello sfondo facendoci clic e selezionando un colore. Ad esempio, lo strumento di riempimento può essere utilizzato per riempire le forme regolari in blu e le forme irregolari in verde.

9.



10. *Figura 8 Esempio di attività con lo strumento Riempimento*

11. **Riconoscimento testo / grafia:** Questo strumento trasforma automaticamente la scrittura a mano scritta con uno strumento penna, in testo. Spesso il software offrirà diverse alternative di testo per tenere conto di diversi stili di scrittura a mano. Alcune marche possono convertire la scrittura a mano in una lingua specifica, per esempio, un insegnante francese convertirà la scrittura a mano in tedesco in una classe di lingue straniere.

**10. Gallerie digitali** - Questa è una grande banca di immagini pronte, strumenti specifici per multimedia e materie che possono essere facilmente incorporati in una lezione o presentazione.

<sup>1</sup> <https://dougbelshaw.com/blog/2008/09/08/10-ways-to-use-your-interactive-whiteboard-more-effectively/>

**11. Lettore Video** - Il più grande vantaggio di questo strumento è che puoi scrivere o disegnare sul video durante una presentazione e acquisire un singolo fotogramma video nel software Notebook

**12. Funzionalità di registrazione delle pagine** - La funzione principale di questo è registrare l'attività che si svolge sulla LIM, che può anche essere salvata in più formati e riprodotta per una revisione immediata o successiva. Può essere applicato all'intero schermo o in una particolare area. Ad esempio, un insegnante può utilizzare questo strumento per registrare un'interpretazione di un nuovo argomento e utilizzarlo in più classi o per registrare un processo, quindi riprodurlo durante la lezione per rinforzare l'apprendimento.

**13. Interagire con Internet**- ci sono varie risorse interattive online che puoi incorporare nel tuo programma di lezioni per renderlo interessante e coinvolgente per i tuoi studenti. Nell'ultimo capitolo, puoi trovare alcuni esempi di siti Web con risorse per Lim. Oltre a questo, puoi anche utilizzare Google Earth o Google Maps per mostrare immagini reali, riprodurre video da YouTube, utilizzare Ricerca Google per ricerche istantanee, partecipare a discussioni online, ecc.

### 3.3.2 *Comprendere come usare lo Stilo*

Un LIM consiste in uno schermo in cui vengono proiettate le immagini da un computer. Gli utenti possono interagire con il computer, toccando o scrivendo sullo schermo con un dito o uno stilo.



**Figura 9 Stilo**

Stilo (penna stilo) è una penna speciale che viene utilizzata per trasmettere azioni dell'utente sullo schermo del LIM. L'utente posiziona uno stilo sulla superficie dello schermo per disegnare o selezionare delle cose, toccando lo stilo sullo schermo. In questo modo, lo stilo può essere usato come un mouse (è simile a un computer controllato con un mouse), per selezionare lo strumento, navigare, scorrere, disegnare o cancellare oggetti, ecc. Se si desidera selezionare qualcosa, basta toccare lo schermo con la penna. Tocca due volte l'icona sullo schermo se desideri aprirlo. Per spostare l'oggetto, posiziona la penna sull'elemento, quindi trascinalo sullo schermo, ecc.



Sebbene sia possibile utilizzare il dito per orientare la lavagna interattiva, è più preciso se si utilizza la penna del LIM. Le interfacce che usano la penna sono state suggerite per simulare le sensazioni fisiche realistiche su superfici digitali per consentire agli utenti di sentirsi come se stessero scrivendo con la penna analogica. È possibile creare disegni e note scritti a mano.