

Titolo del progetto: integrazione del mobile learning e aggiornamento delle competenze digitali degli insegnanti: un kit di strumenti per strategie efficaci nella scuola primaria - GoDIGITAL

Partnership strategiche Erasmus + 2017

Numero progetto: 2017-1-PL01-KA201-038543

| | |
|------------------------------------|---|
| Titolo di Documento: | O3– Contenuto didattico: versione testo(Modello) |
| Uscita Intellettuale: | IO3 Contenuto didattico: versione testuale |
| Autore Partner: | Association Euni Partners |
| Data di Emissione: | 30 Settembre 2019 |
| Stato: | Materiale Didattica |
| Data di Consegna: | 30 Settembre 2019 |
| Numero di Pagine: | 30 |
| Contributori al documento: | Consorzio del progetto GoDigital |
| Revisore di qualità (se presente): | Consorzio del progetto GoDigital |
| Stato di Riservatezza | Partner GoDigital |

Contenuti:

1 - SYLLABUS

1 - PROGRAMMA 1

4 INTRODUZIONE 2

LETTURA 3

3.1 Hardware

3.1.1 Comprendere cosa è l'hardware del computer 3

3.1.2 Comprendere cosa è l'hardware interno ed esterno 4

3.1.3 Risoluzione dei problemi hardware 5

3.2 Lavagna Interattiva 8

3.2.1 Introduzione a LIM e la sua storia 8

3.2.2 Comprendere l'uso generale di LIM e l'impostazione 8

3.2.3 Come scegliere il software adatto 9

3.2.4 LIM in classe 10

3.2.5 Essere in grado di orientare LIM 11

3.3 Strumenti e potenzialità della lavagna interattiva 12

3.3.1 Comprendere il potenziale degli strumenti LIM 12

3.3.2 Comprendere come usare Stylus 16

3.4 Utilizzo della lavagna interattiva per creare lezioni 16

3.4.1 Creazione di lezioni interattive 16

3.4.2 Facilitare diversi stili di apprendimento 19

3.4.3 Conoscere esempi di esercizi che si possono fare su LIM 20

3.4.4 Conoscere risorse diverse 23

4 RIFERIMENTI 26

1 - Programma

| | |
|--|--|
| Numero e nome del modulo: | Modulo 4: HARDWARE |
| Una descrizione del modulo | Modulo 4: HARDWARE – Questo materiale mira a fornire agli insegnanti della scuola primaria le competenze necessarie per utilizzare la lavagna interattiva, per progettare risorse educative per la lavagna interattiva e integrarle nelle attività didattiche quotidiane, per comprendere i diversi stili di apprendimento degli studenti e allo stesso tempo supporta la loro fiducia mentre lavorano con il computer, fornendo informazioni sull'hardware e su come affrontare i problemi hardware più comuni. |
| Risultati di apprendimento previsti | <ul style="list-style-type: none"> • Al completamento di questo modulo dovresti essere in grado di: • Avere conoscenza di cosa sia l'hardware del computer • Conoscere le differenze tra componenti e periferiche • Risolvere alcuni dei problemi tecnici o sapere dove trovare aiuto • Sapere cos'è la lavagna interattiva • Comprendere l'uso generale di LIM e la configurazione • Conoscere diversi software LIM • Posizionare e orientare la lavagna interattiva • Comprendere il potenziale degli strumenti LIM • Comprendere come utilizzare lo stilo • Conoscere cosa è la lezione interattiva e come crearli • Facilitare diversi stili di apprendimento • Conoscere diversi esempi di esercizi e risorse disponibili online |
| Attività didattiche | <ul style="list-style-type: none"> • guardare 1 video di presentazione e 8 video aggiuntivi |

| | |
|-----------------------|---|
| | <ul style="list-style-type: none">• esplorare 9 materiali di lettura opzionali• fare 7 esercizi |
| Durata stimata | <p>Il carico di lavoro totale è di 2 ore e 15 minuti, inclusi:</p> <ul style="list-style-type: none">• 70 minuti per guardare i video• 50 minuti per esplorare il materiale di lettura obbligatorio• 15 minuti per gli esercizi |